TEMARIO DEL CURSO

Primera Unidad.	Antecedentes de la Informática.
Segunda Unidad.	Estructura física de una computadora.
Tercera Unidad.	Procesamiento de textos.
Cuarta Unidad.	Estructura lógica de una computadora.
Quinta Unidad.	Metodología de la Solución de problemas y programación.
Sexta Unidad.	*Software* de aplicación y servicios de red.